



首頁 > 文化教育

小 中 大

產學合作 南英商工成立電競隊

    趕快註冊來看看朋友對哪些內容按讚。

「記者李伯勳新市報導」當遠東科大四月份正式成立第一支大專職業電競聯隊，加上總統蔡英文宣誓力挺電競產業，掀起全國各大專院校及高中職，相繼設置相關科系並成立電競聯隊的風氣。已有多媒體動畫科的南英商工，看好電競產業的潛力也成立三0人的電競社，並與遠東科大及台灣電競聯盟訂定了產學合作的計畫，在昨日成立南英電競聯隊。

南英商工校長陳志隆表示，電子競技在傳統家長的觀念裡被認為是不好、浪費時間的活動。但在數位化時代，不論是遊戲畫面的設計，或是電競選手的精細、華麗的操作，已經到了「藝術」層級，電競比賽不僅能跟產業結合，還能宣導遊戲化的正確觀念。因此希望利用網路和電競平台，讓學生從學生時代就接觸電競產業，與世界接軌提昇競爭力。

科主任查廷樺表示，最終希望能夠招收四十八人的電競專班，打造如同遠東科大高規格的電競場地。在師資與教練不足的地方將請遠東科大協助。昨日成立會上，就可見到打入本賽季後賽的遠東科大台南鳳凰隊員，指導南英電競聯隊隊員並講解賽況。

南英電競聯隊中六名隊員，於新南國小五年級開始就接觸英雄聯盟、SF等遊戲的施懿修最為資深，從事機械製造工作的父親與在環保局工作的母親，卻也反對最力，就讀南英電機空調科的他，曾想過轉科系，卻因父母不同意而作罷，卻也不曾動搖往電競發展的決心。

胡善庭是唯一的女生，安南國中三年級時喜歡上電競遊戲，每天大概會花費一~二個小時練習，當家管的母親不希望她往這方面發展。如今得悉遠東科大有這方面的科系，能夠實現他們的夢想都非常興奮，也希望他們的努力與執著，能夠打動父母的心，修正傳統家長的觀念，打電玩也能夠出頭天的。

發佈日期：2016-07-28 00:10:00