

南英電競聯隊成立 遠東科大鼎力相助

文章來源: 遠東科技大學 發表時間: 2016/07/27 瀏覽次數: 48



當遠東科大四月份正式成立第一支大專職業電競聯隊，加上總統蔡英文宣誓力挺電競產業，掀起全國各大專院校及高中職，相繼設置相關科系並成立電競聯隊。已有多媒體動畫科的南英商工，看好電競產業的潛力，也成立30人的電競社，並與遠東科大及台灣電競聯盟訂定了產學合作的計畫，在今日成立南英電競聯隊。

南英商工校長陳志隆表示，電子競技在傳統家長的觀念裡被認為是不好、浪費時間的活動。但在數位化時代，不論是遊戲畫

面的設計，或是電競選手的精細、華麗的操作，已經到了「藝術」層級，舉辦電競比賽，不僅能跟產業結合，還能宣導玩遊戲的正確觀念。因此希望利用網路和電競平台，讓學生從學生時代就接觸電競產業，與世界接軌提昇競爭力。

科主任查廷樺表示，最終希望能夠招收48人的電競專班，打造如同遠東科大高規格的電競場地。在師資與教練不足的地方，將請遠東科大予以協助。今日成立會上，就可見到打入本季后賽的遠東科大台南鳳凰隊員，指導南英電競聯隊隊員並講解賽況。

南英電競聯隊6名隊員中，以在新南國小五年級開始，就接觸英雄聯盟、SF等遊戲的施懿修最為資深，從事機械製造工作的父親與在環保局工作的母親，卻也反對最力，就讀南英電機空調科的他，曾想過轉科系，卻因父母不同意而作罷，卻也不曾動搖他往電競發展的決心。胡善庭則是唯一的女生，安南國中三年級時喜歡上電競遊戲，每天大概會花費1~2個小時練習，家管的母親則不希望她往這方面發展。如今得悉遠東科大有這方面的科系，能夠實現他們的夢想，都非常興奮，也希望他們的努力與執著，能夠打動父母的心，修正傳統家長的觀念，打電玩也能夠出頭天的。